

## «Компьютерная графика»

Вопросы и ответы из теста по [Компьютерной графике](#) с сайта [oltest.ru](#).

Общее количество вопросов: 303

Тест по предмету «Компьютерная графика».

---

1. «Платоновыми телами» называются:

- **выпуклые многогранники, у которых углы при вершинах равны и все грани — правильные многоугольники**

2. «Узлами» кривой Безье являются две точки, которые:

- **«связывают» элементарные кривые друг с другом, чтобы образовать единый, сложный контур**

3. «Управляющей» линией кривой Безье является линия, соединяющая

- **управляющую и опорную точку**

4. «Управляющими» точками кривой Безье являются точки

- **расположение которых определяет кривизну кривой Безье**

5. 32-разрядная шина, обеспечивающая передачу больших объемов видеoinформации, оптимизированная с целью максимальной производительности компьютеров с процессорами Pentium II, называется:

- **AGP**

6. CGA расшифровывается как:

- **цветной графический адаптер**

7. EGA расшифровывается как:

- **улучшенный графический адаптер**

8. Активной страницей называется страница

- **содержимое которой отображается на экране**

9. Аппаратно-независимая графическая библиотека вывода информации в Windows, предназначенная для взаимодействия приложений Windows с графическими устройствами, в частности с видеоадаптером, — это:

- **GDI**

10. Аппаратное устройство ускорения карт SVGA, в состав которого входит буфер записи центрального процессора

- **ускоритель графического интерфейса пользователя**

11. Атрибутом символа является:

- **мерцание**

12. Базовый класс для всех классов, обеспечивающих интерфейс с графическими объектами Windows, — это:

- **CgdiObjec**

13. Базовым стандартом для разработки ускорителей стал видеоадаптер

- **VGA**



14. Бит в шаблоне кисти, равный единице, означает, что нужно ставить точку цвета

- **кисти**

15. Блок видеоадаптера, осуществляющий декодирование адресов портов ввода/вывода и адресов памяти графической карты, — это:

- **блок интерфейс с системной шиной**

16. Блок видеоконтроллера, который преобразует 8-битный код цвета в аналоговый сигнал, поступающий в монитор

- **ЦАП**

17. Блок видеоконтроллера, осуществляющий обмен между видеопамятью и процессором

- **графический контроллер**

18. Блок цифро-аналоговый преобразователь (ЦАП) впервые появился в:

- **VGA**

19. Большими габаритами и энергопотреблением отличается дисплей

- **на базе ЭЛТ**

20. В 16-цветном текстовом режиме работы видеоадаптера на экран выводится мерцающая строка. В этом случае на экран можно вывести символы, окрашенные в \_\_\_\_\_ цвета(-ов).

- **16**

21. В Microsoft Office панель, на которой находится набор инструментов для создания графических объектов, — это панель ...

- **рисования**

22. В Microsoft Office разгруппированы могут быть рисунки:

- **формата метафайла**

23. В Microsoft Office точечные рисунки из перечисленного, допускают:

- **изменение цвета**
- **масштабирование**
- **обрезка**

24. В Microsoft Word используется интерфейс:

- **MDI**

25. В аддитивной цветовой модели новые цвета получаются:

- **посредством сложения основных цветов с черным**

26. В векторной графике широко используется:

- **кривая Безье**

27. В геоинформационных системах на работе с полностью или частично унифицированными информационными элементами или структурами основано моделирование:

- **инвариантное**

28. В геоинформационных системах при необходимости экспертных решений, учете дуальных свойств объектов на видеоизображениях и при решении специальных нетиповых задач применяется моделирование:

- **эвристическое**

29. В геоинформационных системах с задачами кодирования и лингвистического обеспечения взаимосвязано моделирование:

- **семантическое**



30. В геоинформационных системах с созданием и преобразованием разных форм информации связано моделирование:

- **информационное**

31. В геоинформационных системах специализированного программного и лингвистического обеспечения, учитывающего свойства моделируемых объектов и возможность их структуризации на некие «графические примитивы», требует моделирование:

- **инвариантное**

32. В заданном графическом режиме каждый пиксел кодируется в видеобufferе восемью битами. Одновременно на экран дисплея можно вывести \_\_\_\_\_ количество цветов.

- **256**

33. В команды образмеривания AutoCAD не входит категория:

- **формирования размеров**

34. В настоящее время по типу интерфейса с видеоадаптером широко применяются ЭЛТ дисплеи:

- **аналоговые**

35. В память знакогенератора кодовую страницу загружает команда операционной системы MS-DOS:

- **MODE**

36. В процессе геометрического моделирования не используется описание тела как:

- **совокупности всех его точек**

37. В системе STATISTICA графики для визуализации значений из выделенного блока в электронной таблице — это:

- **пользовательские графики**

38. В системе STATISTICA пользовательские графики отличаются от статистических:

- **подмножеством данных**

39. В системном ПЗУ записана BIOS видеоадаптера:

- **CGA**

40. В субтрактивной цветовой модели новые цвета получаются:

- **посредством вычитания основных цветов из белого**

41. В цветной полиграфии изображение строится при помощи красок:

- **голубой, пурпурной, желтой, черной**

42. В центральном проецировании:

- **все прямые исходят из одной точки**

43. Векторная графика мало пригодна

- **для создания фотореалистических изображений**

44. Векторный принцип описания изображений не позволяет автоматизировать:

- **ввод графических изображений с помощью сканера**

45. Видеоадаптер CGA в графическом режиме способен отображать на экране \_\_\_\_\_ цвета(-ов).

- **4**

46. Видеоадаптер впервые использовавший графический режим работы, — это:

- **CGA**



47. Видеоадаптер, в котором аппаратный знакогенератор не может отображать символы русского алфавита
- **CGA**
48. Видеоадаптер, в котором впервые реализована возможность переопределения цветов цветовой палитры
- **EGA**
49. Видеоадаптер, в котором не осуществляется дополнительное преобразование кода цвета
- **CGA**
50. Видеоадаптер, который допускает вывод текста в 16-цветном режиме, но не имеющий возможности перепрограммировать регистры палитры
- **CGA**
51. Видеоадаптер, который может подключаться к бытовому телевизору
- **CGA**
52. Видеоадаптер, не имеющий своего адаптерного ПЗУ и использующий ПЗУ системы
- **CGA**
53. Видеоадаптер, не поддерживающий графический режим работы, — это:
- **MDA**
54. Визуализация векторных и растровых данных
- **требует больше времени на векторные**
55. Визуальное и цифровое представление цвета в зависимости от требований практики называется:
- **цветовой моделью**
56. Возможное количество активных страниц
- **1**
57. Возможность по управлению экраном, которая не поддерживается MS-DOS
- **вывод пиксела на экран**
58. Воспроизвести все многообразие видимых глазом цветов при помощи сочетания трех базовых цветов
- **принципиально невозможно**
59. Вывод чертежей, графиков и рисунков больших размеров производится на:
- **плоттер**
60. Выдавать более оперативные и объективные решения путем анализа больших объемов информации с использованием эффекта погружения группам ответственных лиц позволяют центры
- **принятия стратегических решений**
61. Высказывание о растровом изображении, которое не подходит для него
- **изображение легко масштабируется**
62. Высоты символов совпадают, но они могут иметь разную ширину в шрифте
- **пропорциональном**
63. Генерация повторяющихся изображений, создающая иллюзию движений, — ...
- **анимация**



64. Глубина цвета изображения представляет собой ...

- **количество битов, кодирующих один пиксел изображения**

65. Гранями платоновых тел не могут быть:

- **правильные шестиугольники**

66. Графики для визуализации всех значений переменных (столбцов) электронной таблицы в системе STATISTICA — это:

- **статистические графики**

67. Графические данные, представленные в векторном виде, состоят из:

- **описаний простейших геометрических элементов и параметров их обводок и заливок**

68. Графические рабочие станции представляют собой:

- **комплекс оборудования для выполнения работ в области компьютерной графики**

69. Графический формат, не предусматривающий сжатия данных, — ...

- **Auto CAD DXF**

70. Графический формат, предполагающий потерю части информации при сжатии графических данных, — ...

- **JPEG**

71. Графическим примитивом не является:

- **курсор**

72. Графическим редактором принципиальных схем является:

- **ACCEL Schematic**

73. Две одинаковых характеристики цвета, используемые в моделях HLB и HSB, — это:

- **цветовой тон и насыщенность**

74. Действие, которое нельзя произвести с текстовым курсором

- **вывести на экран в графическом режиме**

75. Диапазон цветов, который способны воспроизвести устройства, — это:

- **цветовой охват**

76. Дигитайзеры используются для:

- **ввода чертежей и рисунков в компьютер**

77. Дисплей, представляющий собой матрицу газоразрядных элементов, называется дисплем

- **плазменным**

78. Для ввода текста в системах распознавания используется:

- **дигитайзер**

79. Для графического режима работы адаптеров EGA, VGA, SVGA в адресном пространстве компьютера отводится объем

- **64 Кбайт**

80. Для обмена данными между процессором и видеоадаптером неудачным и устаревшим решением считается использование шины

- **EISA**



81. Для организации взаимодействия прикладных программ с пользователем на основе графического многооконного представления данных используется среда

- **GUI**

82. Для присвоения имени или обозначения экземпляра в САПР необходимы атрибуты

- **указывающие**

83. Для связи экземпляров различных объектов в САПР необходимы атрибуты

- **вспомогательные**

84. Добавочные фильтры, которые можно подключать к программе и в частности к Photoshop, — это:

- **Plugins**

85. Доступ ко всему окну обеспечивают объекты класса

- **CWindowDC**

86. Если нужно управлять тем, какое из дочерних окон должно находиться поверх других, используя свойство Always On Top («всегда наверху»), или если требуется управлять размерами окон, делать их невидимыми и т. п., то необходимо использовать интерфейс

- **SDI**

87. Если уровень квантования равен 4, то описываемый параметр может принимать значений

- **16**

88. За управление памятью, динамическую компоновку, ресурсы и другие услуги операционной системы отвечает:

- **ядро**

89. Задавать вопросы пользователю, производить оценку ситуации и получать решение, представляемое в каком-либо виде пользователю, должна система

- **экспертная**

90. Задаются координаты символа с целью вывода его на экран в текстовом режиме с разрешением 80\*25. Неверно заданы координаты символа

- **(80; 15)**

91. Замкнутая область, внутри которой допускается рисование, а вне — рисование невозможно, называется:

- **захватываемая область**

92. Значение 17 регистра палитры цветов определяет:

- **цвет рамки (бордюра) вокруг рабочей части экрана**

93. Из перечисленного, шаблон оформления презентации может включать:

- **импортированная из другого приложения структура**
- **композиция презентации**

94. Из перечисленных графических редакторов, трехмерные объекты и миры позволяют(-ет) создавать:

- **TrueSpace**

95. Из перечисленных моделей, массоинерционные характеристики изделия позволяет(-ют) рассчитать:

- **объемная**

96. Из перечисленных форматов, форматом(-ами) без сжатия является(-ются):

- **D 5**



97. Из перечисленных эффектов, в Microsoft Office одновременно не используются:

- **объем**
- **тень**

98. Из перспективных проекций наиболее широко используется:

- **двухточечная**

99. Известно, что структура видеопамати EGA совместимого видеоадаптера в графическом режиме состоит из 4-битовых плоскостей. Тогда на экран одновременно может вывести \_\_\_\_\_ цветов.

- **16**

100. Изменение масштаба изображения, представленного в векторном виде, ...

- **оставляет качество изображения прежним**

101. Изменение положения и формы объекта средствами программы называется:

- **трансформированием**

102. Изображение размера в AutoCAD — линии, стрелки, дуги и элементы текста, составляющие размер, рассматриваются как:

- **один примитив**

103. Изображение, выводимое на экран в 16-цветном режиме с разрешением 640\*480 занимает объем видеопамати ПК, равный:

- **$4 \cdot 640 \cdot 480 / 8 = 150$  Кбайт**

104. Инструменты для построения схем, эскизов, маркетинговых диаграмм и схем построения решений предоставляет:

- **Visio**

105. Инструменты панели рисования в Microsoft Office, которые используются для выделения, вращения, выравнивания и изменения ориентации графических объектов, — это:

- **общие инструменты рисования**

106. Инструменты панели рисования в Microsoft Office, которые используются для изменения внешнего вида графических объектов, — это:

- **инструменты оформления объектов**

107. Инструменты панели рисования в Microsoft Office, которые используются для создания графических объектов, — это:

- **инструменты рисования объектов**

108. Инструменты создания презентаций в PowerPoint предоставляются:

- **мастером автосодержания пакета**

109. Интерактивные средства, позволяющие одновременно проводить операции с неподвижными изображениями, анимированными графическими образами, видеофильмами и звуковым сопровождением, — это средства ...

- **мультимедийные**

110. Информация для процедуры окна о наступлении некоторого события — это:

- **сообщение**

111. Искажения при обратном преобразовании сигнала, когда исходные значения уже не восстанавливаются в прежнем виде, называют:

- **шумом квантования**



112. Используя вызов функции BIOS невозможно

- **вывести отрезок на экран**

113. К устройствам векторного типа относится:

- **плоттер**

114. Каждый пиксел на экране определяется декартовыми координатами  $x$  и  $y$  с началом координат, находящимся в:

- **левом верхнем углу экрана**

115. Качеством изображения в обмен на более высокую степень сжатия позволяет жертвовать формат

- **JPEG**

116. Кисть в рассматриваемой реализации Си++ определяется матрицей-шаблоном размером

- **8x8**

117. Код или данные, совместно используемые различными прикладными программами в процессе исполнения, содержится в:

- **DLL-библиотеке**

118. Код цвета представлен в модели rgbRGB и равен 9. Число кодирует цвет

- **ярко-синий**

119. Код, возвращаемый специальной процедурой, идентифицирующий область окна, в котором расположена мышь, называется кодом

- **проверки попадания**

120. Количество пикселей на единицу длины, которое определит четкость изображения, — это:

- **разрешение**

121. Количество разрядов в регистре таблицы цветов ЦАП

- **18**

122. Компонент видеоадаптера, управляющий цветом элемента изображения

- **контроллер атрибутов**

123. Компьютерная графика — это:

- **графика, включающая любые данные, предназначенная для отображения на устройстве вывода**

124. Контур, которому присвоены какие-либо параметры, — это:

- **обводка**

125. Концепция виртуального строительства впервые сформулирована и применена фирмой

- **Graphisoft**

126. Копирование цифрового видео

- **дает копию того же качества**

127. Куб — это:

- **гексаэдр**

128. Линии, основные фигуры, фигурные стрелки, блок-схемы, звезды, ленты и выноски, присутствующие в Microsoft Office, относятся к:

- **автофигурам**





129. Логическая битовая операция, которая используется при маскировании в байте определенных бит

- «и»

130. Логическая текстовая страница занимает размер памяти в видеобуфере компьютера, если адаптер выводит текст с разрешением 80\*25.

- **80\*25\*2 = 4 Кбайт**

131. Локальная шина, дополняющая системную шину ISA при обмене данными процессора с видеоадаптером и являющаяся стандартным решением для большинства ПК, называется:

- **VLB**

132. Максимальная независимость от аппаратуры видеоадаптера достигается на уровне

- **операционной системы**

133. Максимально повысить переносимость программы позволяет использование таких средств прикладными программами, как:

- **вызовы функций операционной системы**

134. Максимальное количество страниц видеопамати, которое можно использовать при работе видеоадаптера SVGA в текстовом режиме с разрешением 80\*25

- **8**

135. Максимальное количество цветов, которое может одновременно вывести на экран видеоадаптер VGA, равно:

- **256**

136. Максимальное число различных символов, которое можно одновременно отобразить на экране монитора в текстовом режиме

- **512**

137. Максимальный объем адресуемой видеопамати видеоадаптеров EGA и VGA

- **256 Кбайт**

138. Метафайл обеспечивает возможность

- **запоминать графическую информацию единым образом, понятным различным графическим устройствам**

139. Метафайлы предназначены для:

- **переноса растровых и векторных данных между разными аппаратными платформами**

140. Механизм встраивания и связывания объектов в среде Windows — это:

- **OLE**

141. Механизм преобразования 4-битного кода цвета в 6-битный код

- **индексирование цветовой палитры**

142. Микропроцессор семейства Pentium, в котором была впервые применена технология, позволяющая использовать богатую цветовую гамму, более реалистичную графику, полноэкранное видео, высококачественный звук и т.д., называется:

- **Pentium MMX**

143. Многоуровневый откат (Undo) появился в Adobe Photoshop версии

- **5**

144. Мышь — это устройство ...

- **ввода**



145. На IBM PC спрайты реализованы

- **программно**

146. На математическом (геометрическом) представлении данных основаны

- **векторные изображения**

147. На описание каждого символа в таблице определения символов отводится \_\_\_\_\_ байт(-а).

- **32**

148. На хранение изображения одного символа в текстовом режиме в видеопамати отводится:

- **2 байта**

149. На экране телевизора изображение строится при помощи трех типов люминофоров — ...

- **красного, зеленого, синего**

150. Наиболее быстрый тип двухпортовой памяти, используемый как видеопамать, называется:

- **WRAM**

151. Наибольший охват цветов порождают цвета

- **красный, зеленый, синий**

152. Наилучшее восприятие человеком изображения символов обеспечивает размер символьной матрицы

- **9\*16**

153. Не является аффинным преобразованием

- **проецирование**

154. Не является аффинным преобразованием плоскости

- **проецирование на координатные оси**

155. Небольшие изображения, которые используются для представления движущихся частей в сюжете на экране дисплея, компьютерных играх, обучающих программах и т.д., — это:

- **спрайты**

156. Недостаток дисплеев на базе ЭЛТ

- **большое потребление энергии и габариты**

157. Недостаток функций BIOS

- **невысокое быстродействие при выводе сложных графических изображений**

158. Новейшей разработкой компании Intel, предоставляющей дополнительные возможности при работе с трехмерной графикой и графикой Internet, является процессор

- **Pentium III**

159. Номер цветовой плоскости, в которую при установке текстовых режимов работы видеоадаптеров BIOS загружает таблицы знакогенератора из ПЗУ

- **2**

160. Область данных видеофункций BIOS содержит:

- **Динамические переменные, используемые функциями видеоBIOS**

161. Область применения компьютерной графики, не имеющая отношения к трехмерному моделированию, — это:

- **издательские системы**



162. Областью применения пассивной (неинтерактивной) графики является:

- **реклама**

163. Обмен данными между системной шиной ЭВМ и блоками графической карты осуществляет:

- **интерфейс с системной шиной**

164. Обновление иллюстраций в документах Office происходит:

- **по запросу или автоматически**

165. Объект данных, помещаемый в исполняемый файл в момент создания программы, определяющий блоки диалога, курсоры, меню и предназначенный только для чтения — это:

- **ресурс**

166. Объем видеопамати адаптера SVGA

- **более 1 Мбайт**

167. Объемные модели задаются:

- **элементарными объектами (базисными телами)**

168. Одним из лидеров программ автоматизированного проектирования является программа

- **AutoCad**

169. Одно из приложений, представляющее геометрические образы в векторном виде, называется:

- **AutoCad**

170. Одно из устройств для манипуляции изображением, способное передавать в ПК управляющие сигналы, называется:

- **джойстиком**

171. Однородные координаты точки вводятся, чтобы охватить единым матричным подходом операцию

- **переноса**

172. Операции записи и чтения содержимого видеопамати выполняются на уровне

- **физическом**

173. Описание интерфейса графического устройства (GDI) ручки, кисти, шрифта или цвета для обеспечения аппаратной независимости задания атрибутов изображения — это:

- **логический объект изображения**

174. Описание цвета пикселей изображения, которое не зависит от особенностей устройства отображения и после соответствующего преобразования может быть отображено на любом устройстве вывода, содержится в:

- **DIB**

175. Описание шрифта, которое компоновщик шрифтов интерфейса графического устройства использует при выборе шрифта для отображения текста, — это шрифт ...

- **логический**

176. Основная функция контроллера атрибутов

- **управление цветом элементов изображения**

177. Основная цель стандартизации графических систем — ...

- **обеспечить их независимость от вычислительной системы, языков программирования, области применения и графических устройств**



178. Отражение от поверхности, при котором падающий свет рассеивается во все стороны с одинаковой интенсивностью, называется:

- **диффузионным**

179. Параллели и меридианы изображаются двумя семействами параллельных прямых линий, перпендикулярных друг другу в проекциях

- **цилиндрических**

180. Параллели изображаются концентрическими окружностями, а меридианы — пучком прямых, исходящих из центра в проекциях

- **азимутальных**

181. Параметры при вызовах функций видеоBIOS передаются через

- **регистры процессора**

182. Первичными аддитивными называют цвета

- **красный, зеленый и синий**

183. Переключение активных страниц используют с целью

- **ускорения вывода изображения на экран**

184. Пиксел — это:

- **минимальный элемент изображения, созданный устройством на поверхности отображения**

185. Плавность движения при просмотре цифрового видео зависит от:

- **частоты кадров**

186. Плоттер предназначен для:

- **вывода рисунков и чертежей**

187. Плоттеры, в которых при формировании изображения используется направленное распыление капель чернил, называются:

- **струйными**

188. По закону Грассмана любой цвет можно представить как смесь цветов:

- **трех**

189. Поворот на заданный угол вокруг начала координат называется:

- **вращением**

190. Под видеопамять зарезервирована часть адресного пространства компьютера с диапазоном от:

- **A0000h до BFFFFh**

191. Под моделью графического объекта в системах инженерной графики понимается:

- **совокупность сведений, однозначно определяющих его форму**

192. Под ПЗУ видеоадаптера отводится объем оперативной памяти, равный:

- **32 Кбайт**

193. Под термином «Кривая Безье» подразумевается:

- **кривая, применяющаяся для описания изображений в векторной графике**

194. Подпрограмма, которая вызывает механизм обработки сообщений Windows и позволяет управлять передачей сообщений в системе, называется:

- **захват**



195. Полигональные модели задаются:

- **поверхностями**

196. Построение на растровом экране отрезка прямой без ступенек

- **возможно только для горизонтальных и вертикальных отрезков**

197. Преимущество программирования на физическом уровне (на уровне регистров) заключается в:

- **высоком быстродействии**

198. Преобразование символа, заданного кодом ASCII в пиксельное представление в текстовом режиме, осуществляется при помощи

- **аппаратного знакогенератора**

199. При анализе экспериментальных данных, образующих пары или сгруппированные наборы значений, используются(-ется):

- **точечные диаграммы**

200. При аффинном преобразовании плоскости

- **прямые переходят в прямые**

201. При вставке иллюстрации с помощью буфера промежуточного хранения в документ Microsoft Office предполагается, что программа, в которой была создана вставляемая картинка, может заносить информацию в буфер в формате

- **стандартом для Windows**

202. При вызове видеодрайвера BIOS используется прерывание 10h. При этом номер вызываемой функции помещается в регистр процессора

- **АН**

203. При геометрическом моделировании плоский многоугольник задается:

- **множеством координат своих вершин**

204. При изометрической проекции углы между нормалью картинной плоскости и координатными осями

- **попарно равны**

205. При изометрическом проецировании

- **все три угла между нормалью картинной плоскости и координатными осями равны**

206. При импортировании структуры презентации из Word заголовки слайдов назначаются:

- **абзацем стиля «Заголовок 1»**

207. При обращении к GDI для выполнения операции вывода графического изображения приложения работают с:

- **логическими устройствами**

208. При параллельном проецировании

- **центр пучка считается лежащим в бесконечности**

209. При преобразовании цвета в современных видеоадаптерах применяется табличное преобразование, позволяющее увеличить количество бит, которым кодируется цвет пиксела или символа с  $n$  до  $m$  ( $m > n$ ). Это приводит к тому, что количество цветов, одновременно отображающихся на экране ...

- **не изменится**

210. Приложением SDI является:

- **Проводник**



211. Приложения Microsoft Office используют фильтры импорта графики, устанавливаемые при инсталляции

- **Microsoft Office**

212. Примитив — это:

- **базовый графический элемент, используемый для построения изображений**

213. Примитив комплексной графики

- **обрабатывается программой как одно целое**

214. Примитивы компьютерной графики используются:

- **при построении изображений**

215. Принтер, изображение в котором строится лучом света на специальном полупроводниковом барабане, называется:

- **лазерным**

216. Принцип векторной графики — это:

- **изображение объекта в виде совокупности линий, имеющих точное математическое описание**

217. Принцип точечной графики — это:

- **изображение объекта в виде совокупности цветных точек**

218. Программа, которая обеспечивает только автоматизацию процессов проектирования схем печатных плат для электронных устройств, — это:

- **графический редактор печатных плат**

219. Программные средства, позволяющие пользователю писать программы, используя графические примитивы, — это:

- **графические библиотеки**

220. Программный знакогенератор осуществляет преобразование ASCII-кода в пиксельное представление в видеобуфере при:

- **записи текста в видеобуфер в графическом режиме**

221. Прогрессивное отображение позволяет определять формат

- **JPEG**

222. Проекция, в которой картинная плоскость совпадает с одной из координатных плоскостей или параллельна ей, — это проекция ...

- **ортографическая**

223. Проекция, в которой проецирующие прямые перпендикулярны картинной плоскости, — это проекция ...

- **аксонометрическая**

224. Проекция, для получения которой используется пучок прямых, неперпендикулярных плоскости экрана, называется:

- **косоугольной**

225. Процесс изменения размера изображения, при котором начальные значения координат умножаются на некоторый коэффициент, — ...

- **масштабирование**



226. Процесс разложения цветного изображения на четыре составляющие стандартного печатного процесса называется:

- **цветоделением**

227. Процесс уменьшения физического размера блока данных называется:

- **сжатием**

228. Процесс, при котором различный код и данные различных модулей соединяются друг с другом в ходе исполнения, называется:

- **динамической компоновкой**

229. Псевдоустройство (подобное метафайлу), которое используется для хранения изображений, в том числе для хранения графического изображения в исполняемом файле, — это:

- **побитовое отображение**

230. Работа цветного монитора и сканера основана на цветовой модели

- **RGB**

231. Работа цветного струйного принтера основана на цветовой модели

- **СМΥК**

232. Различные характеристики устройства и набор инструментов для рисования, выбранный по умолчанию, хранятся в:

- **структуре контекста отображения**

233. Размеры всех символов совпадают в шрифте

- **фиксированном**

234. Растровые данные представляют собой ...

- **набор числовых значений, определяющих цвета всех пикселей, формирующих изображение**

235. Растровые файлы, как правило, ...

- **больше по размерам, чем векторные**

236. Растровый файл от векторного файла отличается тем, что содержит:

- **точную попиксельную карту изображения**

237. Рендеринг — это:

- **преобразование векторного изображения в точечное**

238. С CGA не совместим:

- **MDA**

239. Самый первый стандарт, который стал поддерживаться всеми производителями, — видеоадаптер

- **EGA**

240. Самым широким цветовым охватом обладает:

- **человеческий глаз**

241. Световое перо — устройство ввода информации в ЭВМ посредством

- **указания элементов изображения на экране монитора**

242. Свойства, внутренне присущие объекту, в САПР характеризуют атрибуты

- **описательные**



243. Свойство двойственности распространяется на гексаэдр — ...

- **октаэдр**

244. Сильное увеличение точечного изображения

- **приводит к ухудшению качества изображения**

245. Сканер предназначен для:

- **ввода в компьютер двумерного изображения в виде растра**

246. Совместимость видеоадаптеров заключается в том, что ...

- **видеоадаптер каждой новой версии поддерживает все режимы работы предыдущих версий**

247. Содержимым графических файлов являются:

- **графические данные**

248. Специальная программа, предназначенная для конкретного устройства ввода/вывода и предоставляющая некоторый интерфейс прикладным программам, — это:

- **драйвер**

249. Способ отображения пространственных объектов на плоскости — это:

- **проецирование**

250. Способ представления графических данных в содержащем их файле — ...

- **формат**

251. Среди перечисленных форматов, в DIB не используется:

- **16 бит на пиксел**

252. Средство постепенного наращивания изображения в сетях передачи данных обеспечивается графическим форматом

- **JPEG**

253. Стандарт Windows для работы с трехмерной графикой, являющийся де-факто стандартом для всех рабочих станций, называется:

- **OpenGL**

254. Стандартная длина компьютерного эффекта в фильме обычно составляет не более

- **21 секунды**

255. Стандартным форматом хранения растровых изображений в среде Microsoft Windows является:

- **BMP**

256. Стандарты мультимедиа определяют характеристики

- **компакт-дисков**

257. Степень двойки, при которой в цифровом видео получается нужное число допустимых значений параметра, называется:

- **уровнем квантования**

258. Струйный принтер воспроизводит изображение на бумаге с помощью

- **микроскопических капель чернил**

259. Структура данных, созданная и поддерживаемая интерфейсом графического устройства (GDI) для обеспечения аппаратно-независимых операций на дисплее, принтере, метафайле или побитовом изображении, называется:

- **контекстом устройства**





260. Тетраэдр имеет \_\_\_\_\_ граней.

- **4**

261. Технические требования к отклонениям размеров, формы, расположению и шероховатости поверхностей, материалу деталей (его твердости, покрытию и т.п.), смысловую, целевую нагрузку, которую несет каждый элемент конструкции, включает в себя

- **модель реального физического тела**

262. Тип дисплея, изображение на экране которого формируется электронным лучом, периодически сканирующим экран с образованием на нем стандартных строк развертки, называется дисплеем

- **на базе ЭЛТ**

263. Трехмерная модель куба Земли с ребром в несколько километров реализована в центре принятия стратегических решений в области нефтедобычи, находящемся в:

- **Норвегии**

264. Углы в рассматриваемой реализации Си++ задаются в:

- **градусах в направлении против часовой стрелки**

265. Узкоспециализированные профессиональные системы, предназначенные для проведения различных дизайнерских и проектировочных работ, называются:

- **графическими станциями**

266. Уменьшение масштаба точечного изображения

- **приводит к потере части информации, содержащейся в изображении**

267. Уровни взаимодействия между прикладной программой и внешним устройством, начиная с самого низкого

- **регистры, функции BIOS, функции операционной системы**

268. Условный номер кодовой страницы, применяемый в России

- **866**

269. Устройства, способные передавать изображение, использующие свойства анизотропной жидкости изменять свою оптическую плотность или отражающую способность при воздействии напряжения, называются:

- **жидкокристаллическими дисплеями**

270. Устройство, используемое в медицинской диагностике для динамического графического отображения результатов обследования, — это:

- **компьютерный томограф**

271. Устройство, позволяющее упаковывать или распаковывать в соответствии с определенными форматами потоки графических данных, поступающих от ЦП (или к ЦП), называется:

- **CODEC/ DECODEC**

272. Устройство, предназначенное для ввода в компьютер в виде раstra двумерного изображения рисунков, чертежей и т.п., называется:

- **сканером**

273. Устройство, предназначенное для ввода чертежей с листа, — это:

- **дигитайзер**

274. Устройство, преобразующее вращение шарика на плоскости в электрические сигналы и управляющее положением указателя на экране монитора, называется:

- **мышью**



275. Утилиты системы ACCEL EDA образуют интерфейс

- **DBX**

276. Фиксированный формат (разрешение) при отображении на экране определен для форматов

- **растровых**

277. Формат BMP поддерживает цветов

- **16,7 млн**

278. Формат GIF на сегодняшний день поддерживает цветов

- **256**

279. Формат JPEG использует разрядов (бит):

- **24**

280. Формат JPEG пригоден для хранения

- **точечных полноцветных изображений в сжатом виде**

281. Формат PNG поддерживает максимальную разрядность, бит

- **48**

282. Фоторецепторов глаза — колбочек существует:

- **три типа**

283. Фоторецепторы глаза — колбочки

- **обладают цветовой чувствительностью**

284. Фоторецепторы глаза — палочки

- **не различают длин световых волн**

285. Функции графического интерфейса работают с:

- **драйверами**

286. Функцию WinMain не нужно переносить из приложения в приложение благодаря использованию

- **библиотек классов**

287. Функция getpixel возвращает для пиксела

- **цвет**

288. Характеристикой цвета, определяющей его чистоту, является:

- **насыщенность**

289. Характеристикой цвета, определяющей интенсивность цвета, является:

- **яркость**

290. Цвет фона символа, отображаемого на экране дисплея, определяется:

- **режимом работы видеоадаптера и старшей тетрадой атрибутного байта, отводимого для кодирования символа в видеопамяти**

291. Цветовая модель, использующая цвета: голубой, пурпурный, желтый, — это:

- **CMY**

292. Цветовая модель, основанная на трех цветах: красном, зеленом, синем, — ...

- **RGB**



293. Цветовая модель, представляющая цвет в виде компонент тона, насыщенности и яркости, называется:

- **HSV**

294. Цветовой охват — это:

- **возможный диапазон цветов, доступный техническому устройству или глазу**

295. Цифровой видеосигнал на вход монитора подает видеоадаптер

- **EGA**

296. Частота вертикальной развертки VSync, позволяющая получать на экране монитора устойчивое не мерцающее изображение, равна:

- **50-70 Гц**

297. Чем больше экранное разрешение в цифровом видео, тем

- **больше четкость изображения**

298. Чересстрочное появление предусмотрено в формате

- **GIF**

299. Шаблон пера в Си++ служит для:

- **рисования пунктирных и штрихпунктирных линий**

300. Электронная таблица вывода результатов в системе STATISTICA — это:

- **Scrollsheet**

301. Элемент чертежа, обрабатываемый системой инженерной графики как целое, а не как совокупность точек или объектов, — это:

- **примитив**

302. Элементарный фрагмент изображения на экране RGB монитора называется:

- **пиксел**

303. Элементы диаграммы, которые используются для прогнозирования, — это:

- **линии тренда**

---

Файл скачан с сайта [oltest.ru](http://oltest.ru)

