

«Информатика»

Вопросы и ответы из теста по Информатике с сайта oltest.ru.

Общее количество вопросов: 484

Тест по предмету «Информатика».

1. _____ — абстракция множества предметов реального мира, обладающих одинаковыми характеристиками и законами поведения.

• **Объект**

2. _____ — адаптер, согласующий обмен графической информацией между центральным процессором и дисплеем.

• **Видеокарта**

3. _____ — внешнее устройство ПК для записи и воспроизведения цифровой информации на кассету с магнитной лентой.

• **Стример**

4. _____ — внешнее устройство ПЭВМ, позволяющее вводить графическую и текстовую информацию.

• **Сканер**

5. _____ — внутренне запоминающее устройство процессора для временного хранения обрабатываемой или управляющей информации и быстрого доступа к ней.

• **Регистр**

6. _____ — временная остановка выполнения одной программы в целях оперативного выполнения другой, в данный момент более важной (приоритетной) программы.

• **Прерывание**

7. _____ — вспомогательный процессор, предназначенный для выполнения математических и логических действий.

• **Сопроцессор**

8. _____ — допустимое в языке программирования высокого уровня предложение, задающее целостное законченное действие ЭВМ, или представляющее набор описаний.

• **Оператор**

9. _____ — единица измерения пропускной способности информационного канала.

• **Бод**

10. _____ — единица обмена данными между программой и внешней памятью.

• **Запись**

11. _____ — запись в реляционной базе данных.

• **Кортеж**

12. _____ — изменение параметров сигнала по закону передаваемого сообщения.

• **Модуляция**



13. _____ — именованная часть программы (блок программы или группа операторов), результатом выполнения которой является значение, присваиваемое имени функции, поэтому вызов функции используется в качестве операнда в выражении.

• **Функция**

14. _____ — информация, размещаемая на внешних запоминающих устройствах, снабженная идентификатором и оформленная как единое целое средствами операционной системы или языка программирования.

• **Файл**

15. _____ — комплекс линий и шин, сигналов, электронных схем, алгоритмов и программ, предназначенный для осуществления обмена информацией.

• **Интерфейс**

16. _____ — компонент вычислительной сети, являющийся источником и приемником данных, передаваемых по сети.

• **Узел**

17. _____ — мера порядка, упорядоченности, внутренней структуры, связанной информации.

• **Негэнтропия**

18. _____ — метод защиты информации путем ее криптографического закрытия.

• **Маскировка**

19. _____ — метод защиты информации, создающий такие условия автоматизированной обработки, хранения и передачи защищаемой информации, при которых возможности несанкционированного доступа к ней сводились бы к минимуму.

• **Регламентация**

20. _____ — метод физического преграждения пути злоумышленнику к защищаемой информации (к аппаратуре, носителям информации и т.д.).

• **Препятствие**

21. _____ — множество допустимых значений данного атрибута в системах управления базами данных.

• **Домен**

22. _____ — множество предметов реального мира, связанных общностью структуры и поведением.

• **Класс**

23. _____ — набор объектов и операций, характеризующих поведение этих объектов.

• **Абстракция данных**

24. _____ — нарушение логики работы программ или связей в структурированных данных, не вызывающих отказа в их работе или использовании.

• **Искажение**

25. _____ — нарушение целостности программ и структур данных, вызывающих невозможность их использования: программы не запускаются, а при обращении к структурированным данным происходит (хотя и не всегда) сбой.

• **Разрушение**

26. _____ — наука о принципах, средствах и методах преобразования информации для защиты ее от несанкционированного доступа и искажения.

• **Криптография**



27. _____ — научная дисциплина, изучающая вопросы, связанные с поиском, сбором, хранением, преобразованием и использованием информации в самых различных сферах человеческой деятельности.

• **Информатика**

28. _____ — нахождение решений для повторяющихся задач и достижение оптимальной степени упорядоченности.

• **Стандартизация**

29. _____ — область информатики, в которой решаются сложнейшие проблемы, находящиеся на пересечении с психологией, физиологией, лингвистикой и другими науками.

• **Искусственный интеллект**

30. _____ — обычный текст, содержащий ссылки на собственные фрагменты и другие тексты.

• **Гипертекст**

31. _____ — один или несколько специальным образом организованных файлов, хранящих систематизированную информацию.

• **База данных**

32. _____ — отдельный символ алфавита или элемент системы символов, используемый в вычислительной системе.

• **Знак**

33. _____ — относительное сокращение разнообразия элементов по сравнению с разнообразием систем, в которых они используются.

• **Унификация**

34. _____ — переход от непрерывного сигнала к близкому дискретному сигналу, описываемому разрывной функцией времени.

• **Дискретизация**

35. _____ — поименованная часть программы (блок программы или группа описаний и операторов), которая может выполнять некоторые четко заданные действия над условными данными, определяемыми с помощью формальных параметров.

• **Процедура**

36. _____ — понятие впервые введенное в теории информации К. Шенноном, — мера количества информации, вырабатываемой источником, пропускаемой каналом или попадающей к получателю.

• **Энтропия**

37. _____ — прикладная программа, разработанная на языке Java.

• **Апплет**

38. _____ — программа чтения гипертекста.

• **Браузер**

39. _____ — программа, сочетающая в себе функции редактирования связей и загрузки полученной машинной программы в основную память для исполнения.

• **Загрузчик**

40. _____ — программы, служащие для выполнения вспомогательных операций обработки данных или обслуживания компьютеров.

• **Утилиты**



41. _____ — простейшая динамическая структура, добавление элементов в которую и выборка из которой выполняются из одного конца.

• **Стек**

42. _____ — процесс объединения предметов в некоторую группу, как в целях классификации, так и для обеспечения взаимодействия компонентов информационной системы.

• **Агрегирование**

43. _____ — разбиение системы (программы, задачи) на компоненты, объединение которых позволяет решить данную задачу.

• **Декомпозиция**

44. _____ — разъем на материнской плате, в который устанавливаются вспомогательные платы для расширения возможностей компьютера.

• **Слот**

45. _____ — режим взаимодействия конечного пользователя и ЭВМ, на каждом шаге которого система воспринимает только синтаксически ограниченное по формату входное сообщение пользователя.

• **Шаблон**

46. _____ — система программ на машинном языке, управляющая передачей данных между аппаратными средствами вычислительной системы.

• **BIOS**

47. _____ — системы, использующие модели объекта управления, опирающиеся на вычислительные или имитационные модели и расчетные методы (линейное программирование, теория массового обслуживания, сетевые модели).

• **Системы обеспечения принятия решений**

48. _____ — совокупность знаков, символов и правил представления информации.

• **Код**

49. _____ — совокупность операций с базой данных, которые должны быть выполнены обязательно до конца, чтобы база данных оказалась в непротиворечивом состоянии.

• **Транзакция**

50. _____ — совокупность соглашений относительно способа представления данных, обеспечивающего их передачу в нужных направлениях и правильную интерпретацию данных всеми участниками процесса информационного обмена.

• **Протокол**

51. _____ — специализированное устройство для вывода на бумагу чертежей и рисунков.

• **Плоттер**

52. _____ — специализированный процессор, осуществляющий всю работу по управлению контроллерами внешних устройств и обмену данными между основной памятью и внешними устройствами.

• **Канал**

53. _____ — специальные объекты, посредством которых можно задавать правила описания свойств других объектов.

• **Атрибуты**

54. _____ — специальные программы, предназначенные для облегчения общения пользователя с командами ОС.

• **Операционные оболочки**



55. _____ — список каталогов, где следует искать файл.

• **Путь доступа**

56. _____ — стандартный 7-битовый код для передачи данных, поддерживает 128 символов, включающих заглавные и строчные символы латиницы, цифры, специальные значки и управляющие символы.

• **ASCII**

57. _____ — структура данных, состоящая из некоторого количества однородных элементов данных, каждый из которых содержит указатель на следующий элемент.

• **Список**

58. _____ — такой метод защиты, который побуждает пользователя и персонал системы не разрушать установленные порядки за счет соблюдения сложившихся моральных и этических норм.

• **Побуждение**

59. _____ — такой метод защиты, при котором пользователи и персонал системы вынуждены соблюдать правила обработки, передачи и использования защищаемой информации под угрозой материальной, административной или уголовной ответственности.

• **Принуждение**

60. _____ — устройство для записи и считывания информации на кассеты с магнитной лентой.

• **Стример**

61. _____ — устройство сопряжения, с помощью которого центральный процессор или оперативная память ЭВМ могут быть связаны с другими устройствами с целью передачи данных.

• **Порт**

62. _____ — устройство, предназначенное для взаимодействия пользователя с вычислительной системой или сетью ЭВМ.

• **Терминал**

63. _____ — часть информации, передаваемая независимо от других частей одного и того же сообщения в вычислительных сетях с коммутацией пакетов.

• **Дейтаграмма**

64. _____ — ширина звукового потока или количество передаваемой за единицу времени информации.

• **Битрейт**

65. _____ — элемент допустимого вычислительной системой набора знаков, который может быть закодирован, введен в ЭВМ и отображен на экране ее дисплея.

• **Символ**

66. _____ — это динамическая структура данных, добавление элементов в которую выполняется в один конец, а выборка — из другого конца.

• **Очередь**

67. _____ — это динамическая структура данных, состоящая из узлов, каждый из которых содержит кроме данных не более двух ссылок на различные бинарные деревья.

• **Бинарное дерево**

68. _____ — это механизм, который объединяет данные и методы, манипулирующие этими данными, и защищает и то, и другое от внешнего вмешательства или неправильного использования.

• **Инкапсуляция**



69. _____ — это набор правил для связи между рабочими станциями (компьютерами) сети, которые управляют форматом сообщений, временными интервалами, последовательностью работы и контролем ошибок.

• **Протокол**

70. _____ — это программа или присоединяемый к другим программам набор команд, которые воспроизводят и распространяют свои копии в компьютерах или компьютерных сетях и выполняют некоторые действия, нежелательные для законных пользователей.

• **Компьютерный вирус**

71. _____ — это программные, аппаратные или программно-аппаратные механизмы защиты сети от внешнего мира, которые служат барьером, ограничивающим распространение информации из одной сети в другую.

• **Брандмауэры**

72. _____ — это процесс, посредством которого один объект может наследовать свойства другого объекта и добавлять к ним черты, характерные только для него.

• **наследование**

73. _____ — это распределенная информационная система Интернета, в основу интерфейсов которой положена идея иерархических каталогов.

• **Gopher**

74. _____ — это распределенная информационно-поисковая система Интернета, в основу которой положен принцип поиска информации с использованием логических запросов, основанных на применении ключевых слов.

• **WAIS**

75. _____ — это свойство, которое позволяет одно и то же имя использовать для решения нескольких технически разных задач.

• **полиморфизм**

76. _____ — эффективный способ декомпозиции, осуществляемый посредством изменения списка декомпозиции.

• **Абстракция**

77. _____ — язык структурированных запросов.

• **SQL**

78. _____ — язык, используемый для описания других языков.

• **Метаязык**

79. _____ алгоритма — свойство алгоритма, заключающееся в том, что решение задачи должно происходить законченное число шагов и за конечное время.

• **Результативность**

80. _____ алгоритма — свойство алгоритма, означающее, что процесс решения задачи, определяемый алгоритмом, разделен на отдельные, элементарные действия, а алгоритм представляет последовательность указаний, команд, определяющих порядок выполнения шагов процесса.

• **Дискретность**

81. _____ алгоритма — свойство означающее, что каждая команда алгоритма должна быть понятна исполнителю, не допуская неоднозначного ее толкования и неопределенного исполнения.

• **Определенность**



82. _____ алгоритма — это свойство заключается в том, что каждый алгоритм, разработанный для решения некоторой задачи, должен быть применим для решения задач этого типа при всех допустимых значениях исходных данных.

• **Массовость**

83. _____ алгоритмом называется алгоритм решения некоторой подзадачи из основной решаемой задачи.

• **Вспомогательным**

84. _____ анализ — изучение информации с точки зрения смыслового содержания ее отдельных элементов, нахождение способов языкового соответствия при однозначном распознавании вводимых в систему сообщений.

• **Семантический**

85. _____ анализ — определение полезности информации, используемой для управления, выявления практической значимости сообщений, применяемых для выработки управляющих воздействий.

• **Прагматический**

86. _____ анализ устанавливает параметры информационных потоков, включая необходимые количественные характеристики, для выбора комплекса технических средств сбора, регистрации, передачи, обработки, накопления и хранения информации.

• **Синтаксический**

87. _____ аспект информации связан со способом ее представления.

• **Синтаксический**

88. _____ аспект позволяет оценить смысл передаваемой информации и определяется связями между словами или другими смысловыми элементами языка.

• **Семантический**

89. _____ аспект связан с возможностью достижения поставленной цели с использованием получаемой информации.

• **Прагматический**

90. _____ в Oracle — это процедуры на языке Java или SQL, которые вызываются при выполнении определенных действий с базой данных.

• **Триггеры**

91. _____ выполняет действия, завершающие работу с объектом, закрывает файлы, очищает динамическую память, осуществляет восстановление некоторых состояний, предшествующих работе с объектом и т.д.

• **Деструктор**

92. _____ вычислительная сеть — вычислительная сеть, которая объединяет абонентские системы, расположенные друг от друга на значительном расстоянии: в пределах отдельной страны, региона, большого города.

• **Региональная**

93. _____ вычислительная сеть — вычислительная сеть, которая объединяет абонентские системы, рассредоточенные на большой территории, охватывающей различные страны и континенты.

• **Глобальная**

94. _____ вычислительная сеть — вычислительная сеть, которая реализует задачи планирования, организации и осуществления производственно-хозяйственной деятельности корпорации.

• **Корпоративная**



95. _____ вычислительная сеть — вычислительная сеть, которая связывает абонентские системы, расположенные в пределах небольшой территории, с целью обмена данными и совместного использования устройств.

- **Локальная**

96. _____ данные — это данные, которые используются одним процессором.

- **Частные**

97. _____ данных — база, хранящая данные, агрегированные по многим измерениям.

- **Хранилище**

98. _____ данных — множество тематических баз данных (БД), содержащих информацию, относящуюся к отдельным информационным аспектам предметной области.

- **Витрины**

99. _____ данных — понятие языков программирования высокого уровня, обозначающее множество допустимых в вычислительной системе значений, объединенных совокупностью применимых к ним операций.

- **Тип**

100. _____ данных — синтаксическая конструкция языка программирования высокого уровня, определяющая тип данных.

- **Описание типа**

101. _____ данных — система, представляющая определенные услуги по хранению и поиску данных определенной группе пользователей по определенной тематике.

- **Банк**

102. _____ данных — способ объединения, взаимосвязь или взаимное расположение нескольких элементов данных, рассматриваемых как одно целое.

- **Структура**

103. _____ доступ к памяти — способ обмена данными, обеспечивающий автономно от процессора установление связи и передачу данных между основной памятью и внешним устройством.

- **Прямой**

104. _____ задает размещение объекта (сегмент данных, регистр, куча или стек) и продолжительность времени его существования.

- **Класс памяти**

105. _____ идентификатора называется область исходного кода программы, из которого допустим нормальный доступ к связанному с идентификатором объекту.

- **Видимость**

106. _____ из одного или нескольких объектных модулей с привлечением библиотечных программ и стандартных подпрограмм формируется загрузочный модуль, представляющий исполняемый вариант программы.

- **Компоновщик**

107. _____ имя файла — имя файла, состоящее из 8 символов, и его расширение, состоящее из 3 символов.

- **«Короткое»**

108. _____ информатика — часть информатики, включающая ряд математических разделов.

- **Теоретическая**



109. _____ информации — процесс получения информации из внешнего мира и приведение ее к виду, стандартному для данной информационной системы.

- **Сбор**

110. _____ информации — это степень соответствия информации текущему моменту времени.

- **Актуальность**

111. _____ информации — это степень соответствия информации, полученной в информационном процессе, реальному объективному состоянию дела.

- **Адекватность**

112. _____ информации определяется ее свойством отражать реально существующие объекты с необходимой точностью.

- **Достоверность**

113. _____ информации отражает ее способность реагировать на изменения исходных данных без нарушения необходимой точности.

- **Устойчивость**

114. _____ информации характеризует качество информации и определяет достаточность данных для принятия решений или для создания новых данных на основе имеющихся.

- **Полнота**

115. _____ информации, как правило, реализуется посредством внесения несанкционированных изменений в базы данных, в результате чего ее потребитель вынужден либо отказаться от нее, либо предпринимать дополнительные усилия по выявлению изменений и восстановления истинных сведений.

- **Компрометация**

116. _____ информация — доопытная информация.

- **Априорная**

117. _____ информация — информация, адекватно отображающая объективные закономерности природы, общества и мышления.

- **Логическая**

118. _____ информация — информация, полученная в результате эксперимента.

- **Апостериорная**

119. _____ информация включает информацию, содержащуюся в алгоритмах управления.

- **Преобразующая**

120. _____ информация сопровождает разработку новых изделий, материалов, конструкций, агрегатов, технологических процессов.

- **Техническая**

121. _____ используют(-ет) архитектуру клиент-сервер.

- **Сетевые ОС**

122. _____ используются исключительно самим программистом и перед лексическим анализом исключаются из исходного текста программы.

- **Комментарии**

123. _____ код двоичного числа образуется из абсолютного значения этого числа и кода знака (ноль или единица) перед его старшим числовым разрядом.

- **Прямой**



124. _____ код отрицательного числа представляет собой результат суммирования обратного кода числа с единицей младшего разряда.

• **Дополнительный**

125. _____ код отрицательного числа содержит единицу в знаковом разряде числа, а значащие разряды числа заменяются на инверсные.

• **Обратный**

126. _____ компилятор осуществляет последовательную независимую компиляцию каждого отдельного оператора исходной программы.

• **Интерпретирующий**

127. _____ мера — мера, в соответствии с которой количество информации измеряется в двоичных единицах (битах).

• **Аддитивная**

128. _____ мера предполагает измерение параметра геометрической модели информационного сообщения в дискретных единицах.

• **Геометрическая**

129. _____ метод получения информации — метод проб и ошибок.

• **Эвристический**

130. _____ методы доступа к передающей среде — методы, при реализации которых с помощью соответствующего протокола передачи данных рабочая станция осуществляет передачу только после получения разрешения, которое направляется каждой рабочей станции по очереди центральным управляющим органом сети или передается от станции к станции.

• **Селективные**

131. _____ модели — это набор чисел, логических параметров, играющих роль коэффициентов в уравнениях, которые задают графический объект заданной формы.

• **Аналитические**

132. _____ модель жизненного цикла — последовательный переход на следующий этап после завершения предыдущего.

• **Каскадная**

133. _____ модель не зависит от конкретной СУБД и может быть реализована на любой СУБД реляционного типа.

• **Логическая**

134. _____ модель представляется в виде древовидного графа, в котором объекты выделяются по уровням соподчиненности (иерархии) объектов.

• **Иерархическая**

135. _____ науки придают информатике ее аспекты, связанные с созданием и функционированием машинных систем обработки информации.

• **Технические**

136. _____ не требует дополнительной линии связи. Синхронизация достигается за счет использования самосинхронизирующих кодов.

• **Передача с автоподстройкой**

137. _____ обогащение информации — изменение параметров сообщения, отображающего информацию в зависимости от частотного спектра исследуемого процесса, скорости обслуживания источников информации и требуемой точности.

• **Структурное**



138. _____ обогащение информации — минимизация логической формы, исчислений и высказываний, выделение и классификация понятий, содержания информации, переход от частных понятий к более общим.

• **Семантическое**

139. _____ обогащение информации — степень использования информации для принятия решения, при котором из полученной информации отбирается наиболее ценная, отвечающая целям и задачам пользователя.

• **Прагматическое**

140. _____ операционная система сети управляет работой сети во всех ее режимах, обеспечивает реализацию запросов пользователей, координирует функционирование звеньев сети.

• **Распределенная**

141. _____ определял информацию как передаваемые сообщения, которые уменьшают неопределенность у получателя информации.

• **К. Шеннон**

142. _____ основой информационного общества являются отрасли информационной индустрии, которые переживают процесс технологической конвергенции и корпоративных слияний.

• **Экономической**

143. _____ основой информационного общества являются телекоммуникационные и информационные технологии, которые порождают экономический рост, создают условия для свободного обращения в обществе больших массивов информации и знаний, приводят к существенным социально-экономическим преобразованиям и, в конечном счете, к становлению информационного общества.

• **Технологической**

144. _____ пакетов — это способ их анализа, когда каждому пакету назначается уникальный идентификатор, задаваемый пользователем; он разработан для коммутируемых соединений.

• **Идентификация**

145. _____ пакетов — это такой способ их анализа, когда на основе заданных пользователем параметров анализируется строго определенная информация о каждом пакете.

• **Фильтрация**

146. _____ передача не требует дополнительной линии связи. Передача данных осуществляется небольшими блоками фиксированной длины.

• **Асинхронная**

147. _____ передача отличается наличием дополнительной линии связи (кроме основной, по которой передаются данные) для передачи синхронизирующих импульсов стабильной частоты.

• **Синхронная**

148. _____ планирование осуществляется заранее, до начала решения поступившей в систему к данному времени группы задач.

• **Статическое**

149. _____ плата — основная плата системного блока ПК.

• **Материнская**

150. _____ поддерживают операции обработки данных, характерные для решения задач данной предметной области.

• **Прикладные программы**



151. _____ подход позволяет выделить полезность или ценность информационного сообщения.

- **Семантический**

152. _____ подход при проектировании информационных систем использует принцип алгоритмической декомпозиции с выделением функциональных элементов предметной области и установлением строгого порядка выполняемых действий.

- **Структурный**

153. _____ позволяет расширить возможности виртуальной машины новой операцией.

- **Процедурная абстракция**

154. _____ порт выполняет ввод и вывод с большей скоростью, чем последовательный.

- **Параллельный**

155. _____ после перевода на язык машины каждого оператора алгоритмического языка немедленно исполняет полученную машинную программу.

- **Интерпретатор**

156. _____ предназначен(-а) для присваивания начальных значений переменным, используемым в модуле.

- **Секция инициализации**

157. _____ представляет собой независимую единицу передачи информации, содержащую, кроме собственно данных, служебную информацию (адреса отправителя и получателя, номер пакета в сообщении, информацию для контроля правильности принятых данных).

- **Пакет**

158. _____ принцип, используемый при разработке программного обеспечения, основан на выделении в алгоритмах и в обрабатываемых структурах действий и данных по частоте использования.

- **Частотный**

159. _____ программа — программа в составе вычислительной системы, выполняющая общие вспомогательные функции.

- **Сервисная**

160. _____ программирование — технология программирования, основанная на индуктивном подходе к разработке программ, при котором вначале целенаправленно изготавливаются стандартные элементы системы, которые затем используются для построения ее более высоких уровней.

- **Процедурное**

161. _____ программирование — это методология программирования, которая основана на представлении программы в виде совокупности объектов, каждый из которых является реализацией определенного класса (типа особого вида), а классы образуют иерархию, основанную на принципах наследуемости.

- **Объектно-ориентированное**

162. _____ программное обеспечение — комплекс взаимосвязанных программ для решения задач определенного класса предметной области.

- **Прикладное**

163. _____ программное обеспечение — минимальный набор программных средств, обеспечивающих работу компьютера.

- **Базовое**



164. _____ программное обеспечение — программы и программные комплексы, которые расширяют возможности базового программного обеспечения и организуют более удобную среду работы пользователя.

- **Сервисное**

165. _____ программное обеспечение — совокупность программ и программных комплексов для обеспечения работы компьютера и вычислительных сетей.

- **Системное**

166. _____ протокол канального уровня характеризуется тем, что, прежде, чем посылать новый кадр информации, передатчик ждет подтверждения о правильном получении приемником предыдущего кадра.

- **Стартстопный**

167. _____ процесс — это различные процедуры ввода, хранения, обработки и выдачи информации, выполняемые в интересах пользователей и описываемые прикладными программами.

- **Прикладной**

168. _____ реализуют операции ввода и отображения данных.

- **Программы представления**

169. _____ реализуют операции хранения и управления данными.

- **Программы доступа к информационным ресурсам**

170. _____ сети — общая схема сети ЭВМ, отображающая физическое расположение узлов сети и соединений между ними.

- **Топология**

171. _____ система — совокупность программных средств, обеспечивающая управление аппаратной частью компьютера и прикладными программами, а также их взаимодействием между собой и пользователем.

- **Операционная**

172. _____ система — это совокупность ЭВМ, программного обеспечения, периферийного оборудования, средств связи с коммуникационной подсетью вычислительной сети, выполняющих прикладные процессы.

- **Абонентская**

173. _____ система счисления — система, в которой величина числа определяется значениями входящих в него цифр и их относительным положением в числе.

- **Позиционная**

174. _____ системы зависит от множества входящих в нее компонентов, их структурного взаимодействия, а также от сложности внутренних и внешних связей и динамичности.

- **Сложность**

175. _____ системы означает, что она состоит из ряда подсистем или элементов, выделенных по определенному признаку, отвечающему конкретным целям и задачам.

- **Делимость**

176. _____ словами называются слова, зарезервированные для специальных целей, которые не должны использоваться в качестве обычных имен идентификаторов.

- **Ключевыми**

177. _____ служат для обозначения мест начала и конца лексем и для исключения из компиляции всех избыточных символов, не входящих в состав лексем.

- **Пробельные символы**



178. _____ спецификации содержат сведения о быстродействии программного обеспечения, затратах памяти, требуемых технических средствах, надежности.

• **Эксплуатационные**

179. _____ способ построения моделей предполагает выдвижение гипотез, декомпозицию сложного объекта, анализ, затем синтез.

• **Индуктивный**

180. _____ средства для разработки программного обеспечения обеспечивают процесс разработки программ и включают специализированное программное обеспечение, которое является инструментальным средством разработки.

• **Инструментальные**

181. _____ технологии проектирования программного обеспечения обеспечивают автоматизированную или автоматическую поддержку методов.

• **Средства**

182. _____ технологии проектирования программного обеспечения являются «клеем», который соединяет методы и утилиты так, что они обеспечивают непрерывную технологическую цепочку разработки.

• **Процедуры**

183. _____ угрозы имеют целью нарушение нормального процесса функционирования посредством целенаправленного воздействия на аппаратные, программные и информационные ресурсы.

• **Активные**

184. _____ угрозы, как правило, направлены на несанкционированное использование информационных ресурсов, не оказывая при этом влияния на ее функционирование.

• **Пассивные**

185. _____ указывал, что информация — это обозначение содержания, полученного из внешнего мира.

• **Н. Винер**

186. _____ уровень — обобщенное представление данных пользователей в абстрактной форме.

• **Логический**

187. _____ уровень информатики определяет идеологию применения информационных технологий для проектирования различных систем.

• **Прикладной**

188. _____ уровень информатики представляет собой средства вычислительной техники и техники связи.

• **Физический**

189. _____ уровень информатики составляют информационные технологии.

• **Логический**

190. _____ уровень обеспечивает связь между коммуникационной подсетью и физическим, канальным и сетевым уровнями, отделяет пользователя от физических и функциональных аспектов сети.

• **Транспортный**

191. _____ уровень описания предметной области связан с частным представлением данных группы пользователей, объединяемых общностью используемой информации.

• **Концептуальный**



192. _____ уровень определяет правила совместного использования сетевых аппаратных средств компьютерами сети.

- **Канальный**

193. _____ уровень позволяет качественно определить основные подсистемы, элементы и связи между ними.

- **Концептуальный**

194. _____ уровень преобразует информацию к виду, который требуют прикладные процессы пользователей.

- **Представительный**

195. _____ уровень реализует функции буферизации и маршрутизации, т.е. прокладывает путь между отправителем информации и адресатом через всю сеть.

- **Сетевой**

196. _____ уровни рассматриваются как составные независимые части процессов взаимодействия абонентских систем.

- **Функциональные**

197. _____ фаза перехода к информационному обществу характеризуется массовым внедрением автономной вычислительной техники, несложного телекоммуникационного оборудования и автоматизацией простейших процессов.

- **Начальная**

198. _____ факторы при анализе деятельности человека позволяют определить рациональный набор функций человека и обеспечить рациональное сопряжение человека с техническими средствами и информационной средой.

- **Эргономические**

199. _____ характеризуется: временем выполнения элементарных операций; средним быстродействием; набором элементарных действий, которые оно выполняет.

- **Арифметико-логическое устройство**

200. _____ часть команды указывает, какое действие необходимо выполнить с информацией.

- **Операционная**

201. _____ числа соответствует основанию системы счисления.

- **Глубина**

202. _____ числа соответствует разрядности системы счисления.

- **Длина**

203. _____ шаблон предусматривает, чтобы количество вводимых пользователем символов обязательно соответствовало числу разрядов, выделенных программой на экране дисплея.

- **Жесткий**

204. _____ шифрование основывается на использовании одного и того же секретного ключа для шифрования и расшифрования.

- **Симметричное**

205. _____ шифрование характеризуется тем, что для шифрования используется один ключ, являющийся общедоступным, а для расшифрования — другой, являющийся секретным, при этом знание общедоступного ключа не позволяет определить секретный ключ.

- **Асимметричное**



206. _____ является информация, вызывающая целенаправленное изменение состояния объекта управления.

- **Управляющей**

207. _____ является отражением образов и целей на конечное множество принимаемых решений.

- **Информация принятия решения**

208. _____ является ядром любой ЭВМ. Он(-а) выполняет функции обработки информации и управления работой всех блоков ЭВМ.

- **Микропроцессор**

209. _____ являются(-ются) фундаментом информационной пирамиды, несущей основой для производства информации, осуществляемой путем их сбора, обогащения и передачи.

- **Данные**

210. _____ язык программирования — язык программирования, в котором программа состоит из одной или нескольких процедур и является точным отражением алгоритма решения задачи.

- **Процедурный**

211. _____ язык программирования — язык программирования, программа на котором задает связи и отношения между объектами и величинами и не определяет последовательность выполнения действий.

- **Декларативный**

212. _____ язык программирования, в котором программа представляет собой набор уравнений, определяющих функции и значения.

- **Функциональный**

213. _____ языка программирования — совокупность правил написания чисел, переменных, выражений, операторов, процедур и других элементов и синтаксических конструкций данного языка программирования.

- **Синтаксис**

214. _____ языка программирования — совокупность правил, определяющих смысл чисел, переменных, выражений, операторов, процедур и других элементов и синтаксических конструкций данного языка программирования.

- **Семантика**

215. _____-модель строится в предположении, что программы, выполняемые на компьютере-клиенте, ограничиваются вводом и отображением, а прикладные программы реализованы в процедурах базы данных.

- **DBS**

216. Абстракция через _____ — выделение формальных параметров с возможностью их замены на фактические параметры в различных контекстах.

- **параметризацию**

217. Абстракция через _____ позволяет абстрагироваться от внутренней структуры до уровня знания свойств внешних проявлений (результата).

- **спецификацию**

218. Академик _____ определил термин информатика как название фундаментальной естественной науки, изучающей процессы передачи и обработки информации.

- **А.П. Ершов**



219. Академик _____ определял информатику "как естественную науку, изучающую общие свойства информации, процессы, методы и средства ее обработки (сбор, хранение, преобразование, перемещение, выдача)".

- **Б.Н. Наумов**

220. Архитектура компьютерных сетей имеет структуру

- **МКМД (много потоков команд — много потоков данных)**

221. Архитектура конвейерной матричной многопроцессорной системы имеет структуру

- **МКОД (много потоков команд — один поток данных)**

222. Архитектура матричной многопроцессорной системы имеет структуру

- **ОКМД (один поток команд — много потоков данных)**

223. Архитектура однопроцессорной ЭВМ имеет структуру

- **ОКОД (один поток команд — один поток данных)**

224. Аудиоинформация имеет _____ характер.

- **динамический**

225. В _____ аспекте рассматривается строение массивов информации и их измерение простым подсчетом информационных элементов или комбинаторным методом.

- **структурном**

226. В _____ канале формируется информация, реализуемая исполнительным органом, осуществляющим целенаправленное изменение состояния объекта управления.

- **рабочем**

227. В _____ мере количество информации определяется как число комбинаций элементов (символов).

- **комбинаторной**

228. В _____ модели используется подход к организации проектирования программного обеспечения сверху вниз, когда сначала определяется состав функциональных подсистем, а затем постановка отдельных задач.

- **спиральной**

229. В _____ модуля определяют константы, типы данных, переменные, а также заголовки процедур и функций.

- **интерфейсной секции**

230. В _____ не могут выполняться приложения, работающие в среде Windows NT.

- **OS/2**

231. В _____ режиме применяют коды, в которых явно выделены границы каждого символа (байта) специальными стартовым и стоповым символами.

- **асинхронном**

232. В _____ способе изображения графической информации изображение представлено прямоугольной матрицей точек (пикселей), имеющих свой цвет из заданного набора цветов (палитры).

- **растровом**

233. В _____-модели программа, выполняемая на компьютере-клиенте, решает задачу ввода и отображения данных.

- **AS**



234. В _____-модели программы представления и прикладные программы объединены и выполняются на компьютере-клиенте.

- **RDA**

235. В алгоритме Евклида под конструктивными объектами понимают:

- **пары чисел**

236. В виртуальной сети, основанной на _____, объединяются в различные логические группы сетевые устройства на базе протоколов IP, IPX и др. Эти устройства обычно работают на сетевом уровне и называются маршрутизаторами.

- **протоколах**

237. В диалоге типа «_____» выполняется одна из допустимых на данном шаге диалога команд пользователя.

- **команда**

238. В диалоге типа «_____» язык пользователь свободно формулирует задачу, но с набором установленных программной средой слов, фраз и синтаксиса языка.

- **естественный**

239. В идентификаторе первый символ обязательно должен быть:

- **буквой**

240. В иерархической модели должно соблюдаться правило: каждый:

- **порожденный узел не может иметь больше одного порождающего узла**

241. В иерархической модели между элементами данных используется вид связи:

- **"один ко многим"**

242. В локальной вычислительной сети (ЛВС) с _____ топологией сигналы передаются только в одном направлении, обычно против часовой стрелки.

- **«кольцевой»**

243. В локальной вычислительной сети (ЛВС) с топологией типа _____ в центре находится пассивный соединитель или активный повторитель — достаточно простые и надежные устройства.

- **«звезда»**

244. В многопроцессорной системе с общей(-им) _____ один процессор осуществляет запись в конкретную ячейку, а другой процессор производит считывание из этой ячейки памяти.

- **памятью**

245. В мультипроцессорной системе _____ каждый процессорный элемент выполняет свою программу достаточно независимо от других процессорных элементов.

- **MIMD (multiple instruction stream — multiple data stream)**

246. В основе _____ иерархии лежит функциональная зависимость (подчиненность) элементов системы.

- **функциональной**

247. В основе _____ программирования лежит теорема, что алгоритм для решения любой логической задачи можно составить только из структур «следование, ветвление, цикл».

- **структурного**

248. В основу классификации вычислительной сети положены следующие признаки:

- **информационные**
- **структурные**
- **функциональные**



249. В отличие от _____ компилятор только преобразует программу, составленную на языке программирования высокого уровня, в программу на машинном языке или языке, близком к машинному, не участвуя в ее исполнении.

- **интерпретатора**

250. В режиме _____ каналов пакеты одного сообщения передаются в естественном порядке по устанавливаемому маршруту.

- **виртуальных**

251. В результате работы редактора связей образуется _____ модуль.

- **загрузочный**

252. В реляционной модели базы данных взаимосвязи между элементами данных представляются в виде _____ таблиц.

- **двумерных**

253. В сетевой модели должно соблюдаться одно правило: связь включает _____ запись(-и).

- **основную и зависимую**

254. В сетях с _____ информации взаимодействие абонентской системы производится выбором адресованных им блоков данных (кадров): всем абонентским системам сети доступны все передаваемые в сети кадры, но копию кадра снимают только абонентские системы, которым они предназначены.

- **селекцией**

255. В сетях с _____ информации для передачи кадров от отправителя к получателю используется несколько маршрутов, поэтому с помощью коммуникационных систем сети решается задача выбора оптимального маршрута.

- **маршрутизацией**

256. В современных компьютерах для ускорения основного цикла выполнения команды используется метод:

- **конвейеризации**

257. В ширококвещательных конфигурациях в любой момент времени на передачу кадра работает только одна рабочая станция, остальные рабочие станции сети могут принимать этот кадр, что характерно для локальной вычислительной сети (ЛВС) с _____ информации.

- **селекцией**

258. В языке манипулирования данными используется принцип операции над _____ записями(-ью).

- **одной**

259. Важнейшим шагом на пути сближения информационных и управленческих технологий является активное использование:

- **знаний**

260. Виртуальная сеть, основанная на _____, может поддерживать несколько рабочих групп пользователей на одном коммутируемом порте; соответствующие устройства этих рабочих групп объединяются в подсети на основе их адресов.

- **адресах**

261. Все контроллеры взаимодействуют с процессором и оперативной памятью через _____ шину.

- **системную**



262. Все объекты базы данных системы MS Access хранятся в одном и том же файле, имеющем стандартное расширение

- **.mdb**

263. Вычислительная техника — раздел информатики, в котором разрабатываются общие принципы построения вычислительных систем на уровне _____ вычислительных систем.

- **архитектуры**

264. Главное различие между технологией программирования и _____ заключается в способах рассмотрения и систематизации материала.

- **программной инженерией**

265. Главной отличительной чертой программ, составляющих интегрированный пакет, является общий интерфейс _____, позволяющий применять похожие приемы при работе с различными приложениями пакета.

- **пользователя**

266. Главные достоинства локальной вычислительной сети (ЛВС) с _____ — простота расширения сети, простота используемых методов управления, минимальный расход кабеля.

- **общей шиной**

267. Главные функции _____ уровня: управление передачей данных по информационному каналу и управление доступом к передающей среде, т.е. реализация выбранного метода доступа к общесетевым ресурсам.

- **канального**

268. Главный режим доступа к информационным ресурсам Интернета — это:

- **on-line**

269. Глобальные и региональные сети, как и локальные могут быть _____, в которых применяются программно-совместимые ЭВМ.

- **гомогенными**

270. Глобальные и региональные сети, как и локальные могут быть _____, включающими программно-несовместимые ЭВМ.

- **гетерогенными**

271. Грамматические правила лексики языка рассматриваются с точки зрения существования различных категорий языковых единиц, называемых

- **лексемами**

272. Графические представления расчетных и статистических данных удобно представлять в виде _____ — группы столбцов, пропорциональных по высоте определенным числовым значениям.

- **гистограммы**

273. Данные о местоположении файлов хранятся в табличной структуре, а пользователю они представляются в виде _____ структуры.

- **иерархической**

274. Деление на уровни в _____ иерархии осуществляется в зависимости от эффекта, вызываемого той или иной ситуацией.

- **ситуационной**

275. Диалог типа «_____» реализуется через вывод на экран видеотерминала определенных функций системы.

- **меню**



276. Для _____ планирования используются методы получения приближенных планов, что объясняется недостатком информации о характеристиках решаемых задач и ограниченностью ресурсов, выделяемых на цели планирования.

- **динамического**

277. Для металингвистических формул Бекуса-Наура характерны _____ определения.

- **рекурсивные**

278. Для обеспечения согласованности данных и синхронизации процессов, обмен реализуется по принципу взаимно исключающего доступа к общей памяти методом

- **"почтового ящика"**

279. Для описания свойств и связей объектов на концептуальном уровне проектирования применяются различные:

- **диаграммы**

280. Для преобразования аудиоинформации в цифровую форму используют аппаратные средства — _____ преобразователи.

- **аналого-цифровые**

281. Для сравнения двух чисел процессор выполняет операцию

- **вычитания**

282. Для ускорения выполнения операций с основной памятью организуется регистровая кэш-память:

- **первого уровня**

283. Достоинство иерархической модели данных состоит в том, что она позволяет описать их структуру

- **как на логическом, так и на физическом уровне**

284. Доступ к базе данных системы ADABAS при использовании включающего языка осуществляется с помощью оператора

- **CALL**

285. Жизненный цикл _____ включает следующие компоненты: данные, знания, накопленный опыт.

- **информации**

286. Защита памяти от несанкционированного доступа в многозадачном режиме осуществляется с помощью системы _____, регулирующей доступ к тому или иному сегменту памяти в зависимости от уровня его защищенности и степени важности.

- **привилегий**

287. Из перечисленного алгоритм может быть:

- **записан на алгоритмическом языке**
- **записан на естественном языке**
- **изображен в виде блок-схемы**

288. Из перечисленного вариантами действий оператора FIND являются:

- **непосредственный**
- **относительный**
- **повторный**

289. Из перечисленного видеоадаптер выполняет функции:

- **видеоконтроллера**
- **видеопамяти**
- **видеопроцессора**



290. Из перечисленного для представления чисел с учетом их знака, в ЭВМ используются коды:

- **дополнительный**
- **обратный**
- **прямой**

291. Из перечисленного к взаимосвязи между элементами логической записи базы данных относятся:

- **"многие ко многим"**
- **"один к одному"**
- **"один ко многим"**

292. Из перечисленного к классам систем сетевого программного обеспечения относятся:

- **серьезные**
- **слабые**
- **средние**

293. Из перечисленного к основным атрибутам файлов относятся:

- **архивный**
- **системный**
- **скрытый**
- **только для чтения**

294. Из перечисленного к основным базовым структурам алгоритмов относятся:

- **линейные**
- **разветвляющиеся**
- **циклические**

295. Из перечисленного к основным компонентам базы данных относятся:

- **язык манипулирования данными**
- **язык описания данных подсхемы**
- **язык описания данных схемы**

296. Из перечисленного к основным уровням моделирования системы относятся:

- **концептуальный**
- **логический**
- **физический**

297. Из перечисленного к уровням описания структуры системы относятся:

- **концептуальный**
- **логический**
- **физический**

298. Из перечисленного классами программного обеспечения являются:

- **инструментальные средства для разработки программного обеспечения**
- **прикладное программное обеспечение**
- **системное программное обеспечение**

299. Из перечисленного накладные расходы на обмен в машинах с общей памятью и векторных машинах определяются конфликтами:

- **памяти**
- **процессоров**
- **шин**

300. Из перечисленного основными моделями баз данных являются:

- **иерархическая**
- **реляционная**
- **сетевая**



301. Из перечисленного параметрами в языке Паскаль являются:

- значения
- константы
- переменные

302. Из перечисленного по способу формирования видеоизображения бывают:

- векторные
- матричные
- растровые

303. Из перечисленного слоями обработки информации являются:

- информационные
- программные
- технические

304. Из перечисленного стандарт MPEG-2 определяет следующие типы кадров, для каждого из которых предусмотрен свой вид кодирования:

- В-кадры
- I-кадры
- P-кадры

305. Из перечисленного типами прерывания являются:

- аппаратные
- логические
- программные

306. Интерфейсы межмашинного обмена обычно являются:

- последовательными

307. Информация возникает за счет _____, которое является свойством всей материи, любой материальной системы.

- отражения

308. Информация всегда представляется в виде

- сообщения

309. Источником _____ ошибок могут быть ошибки в программном обеспечении, выходы из строя аппаратных средств, неправильные действия пользователей или администрации.

- случайных

310. К _____ информации относят информацию о состоянии внешней среды, объекта управления и управляющей системы.

- осведомляющей

311. К _____ конфигурациям относятся произвольная (ячеистая), иерархическая, «кольцо», «цепочка», «звезда» с «интеллектуальным центром».

- последовательным

312. К группе _____ сервисов сети Интернет относятся такие, где требуется немедленная реакция от получателя информации, т.е. получаемая информация в сущности является запросом.

- интерактивных

313. Каждое вхождение конкретного идентификатора с типом компоновки _____ представляет тот же самый объект или функцию во всем множестве файлов и библиотек, составляющих программу.

- external



314. Каждое вхождение конкретного идентификатора с типом компоновки _____ представляет тот же самый объект или функцию только в пределах одного файла.

- **internal**

315. Каждое событие, требующее прерывания, сопровождается специальным сигналом, который называется _____ прерывания.

- **запросом**

316. Классический жизненный цикл является _____ моделью, подчеркивая, что разработка рассматривается как последовательность этапов, причем переход на следующий, иерархически нижний этап происходит только после полного завершения работ на текущем этапе.

- **водопадной**

317. Когда процессору нужны данные, он сначала обращается в (во) _____, и только если там нужных данных нет, происходит его обращение в оперативную память.

- **кэш-память**

318. КОДАСИЛ — ассоциация по языкам

- **систем обработки данных**

319. Кодирование аналоговых сообщений после их предварительной дискретизации должно выполняться в соответствии с теоремой

- **Котельникова**

320. Кодовая передача сообщений между накопителями, находящимися в узлах информационной сети, называется:

- **телетексом**

321. Коды, предложенные _____, способны не только обнаружить, но и исправить одиночные ошибки.

- **Хэммингом**

322. Команды _____ позволяют включать в стек данные для временного хранения и извлекать данные из стека при необходимости их использования.

- **работы со стекком**

323. Коммутация _____ — соединение двух или более станций данных и обеспечение монопольного использования канала передачи данных до тех пор, пока соединение не будет разомкнуто.

- **каналов**

324. Компьютер, желающий воспользоваться тем или иным ресурсом, принято называть:

- **клиентом**

325. Компьютер, управляющий тем или иным ресурсом, принято называть _____ этого ресурса.

- **сервером**

326. Конечными пользователями глобальной сети являются:

- **хост-компьютеры**

327. Константы типа Дата/Время в системе MS Access заключаются в:

- **#**

328. Контроль целостности программ внешними средствами выполняется при старте системы и состоит в сравнении _____ отдельных блоков программ с их эталонными значениями.

- **контрольных сумм**



329. Контрольные ограничения в системе ADABAS — это условия, налагаемые на возможные значения ...
- **столбцов**
330. Корпоративные сети основаны на технологии
- «клиент-сервер»
331. Локальная вычислительная сеть (ЛВС) с топологией типа _____ — это более развитый вариант сети с шинной топологией.
- «дерево»
332. Любая графическая операция сводится к работе с отдельными точками экрана монитора — ...
- **пикселями**
333. Машинная программа, получаемая в результате компиляции, представляет собой _____ модуль.
- **объектный**
334. Машины типа _____ состоят из большого числа идентичных процессорных элементов, имеющих собственную память, а все процессорные элементы в машине выполняют одну и ту же программу.
- **SIMD (single instruction stream — multiple data stream)**
335. Метод _____ используется в локальной вычислительной сети (ЛВС) с топологией «звезда» и «общая шина» — это селективный метод доступа в моноканал, называемый «маркерная шина».
- **доступа Arcnet**
336. Метод _____ используется в локальной вычислительной сети (ЛВС) с шинной топологией, обеспечивает высокую скорость передачи данных и надежность.
- **случайного доступа**
337. Метод _____ рассчитан на кольцевую топологию сети — это селективный метод доступа в кольцевой моноканал, именуемый «маркерное кольцо».
- **доступа Token Ring**
338. Метод кодирования стереосигнала _____ — метод, при котором каждый канал получает ровно половину потока и кодируется отдельно, как моносигнал.
- **Dual Channel**
339. Методы контроля арифметических и логических операций, основанные на свойствах сравнений, называют контролем по:
- **модулю**
340. Механизмы _____, используемые для реализации службы засекречивания потока данных, основываются на генерации объектами сети фиктивных блоков, их шифрования и передаче по каналам связи.
- **подстановки трафика**
341. Микросхема _____ выполняет функции контроллера жестких и гибких дисков, функции моста ISA — PCI, контроллера клавиатуры, мыши, шины USB.
- «**ЮЖНЫЙ МОСТ**»
342. Микросхема _____ отличается от оперативной памяти тем, что ее содержимое не стирается во время выключения компьютера.
- **CMOS**



343. Микросхема _____ управляет взаимосвязью устройств: процессора, оперативной памяти, порта AGP и шины PCI.

- **«северный мост»**

344. Модель _____ процесса проектирования информационной системы ориентирована на группирование объектов предметной области в соответствии с различными аспектами классификации и важность тех или иных свойств этих объектов.

- **классификации**

345. Мониторы _____ — программные системы, обеспечивающие эффективное управление информационно-вычислительными ресурсами в распределенной сети.

- **транзакций**

346. Мультипроцессорная _____ кэш-памяти возникает из-за того, что значение элемента данных в памяти, хранящееся в двух разных процессорах, доступно этим процессорам только через их индивидуальные кэш-модули.

- **когерентность**

347. На _____ возлагается присвоение полям исходных значений, открытие файлов, первоначальный вывод на экран.

- **конструктор**

348. На _____ уровне выполняются вычислительные, информационно-поисковые и справочные работы, осуществляется логическое преобразование данных пользователя.

- **прикладном**

349. На _____ уровне контролируется очередность пакетов сообщений и их принадлежность.

- **транспортном**

350. На _____ уровне между компьютерами устанавливается и завершается виртуальная связь по такому же принципу, как при голосовой телефонной связи.

- **сеансовом**

351. На _____ уровне могут быть сформированы модели, описывающие структуру отдельных подсистем и взаимодействия между ними.

- **логическом**

352. На _____ уровне модель OSI определяет физические, электрические, функциональные и процедурные характеристики цепей связи, а также требования к сетевым адаптерам и модемам.

- **физическом**

353. На _____ уровне определяются и оформляются в блоки те данные, которые подлежат передаче по сети.

- **прикладном**

354. На _____ уровне осуществляется установление, поддержка и расторжение соединения с физическим каналом, определение электрических и функциональных параметров взаимодействия ЭВМ с коммуникационной подсетью.

- **физическом**

355. На _____ уровне проектирования производится смысловое описание информации предметной области, определяются ее границы, производится абстрагирование от несущественных деталей.

- **концептуальном**



356. На _____ уровне производится выбор рациональной структуры хранения данных и методов доступа к ним, которые обеспечивает выбранная СУБД.

- **физическом**

357. На _____ уровне реализуется кодирование, форматирование, структурирование данных.

- **представительском**

358. На вход компилятора поступает исходный модуль, который после компиляции преобразуется в _____ модуль.

- **объектный**

359. Наиболее распространенным метаязыком являются металингвистические формулы

- **Бекуса-Наура**

360. Наименьшей структурной единицей изображения является:

- **пиксель**

361. Накопители на магнитных дисках подсоединяются к _____ каналам.

- **селекторным**

362. Научное направление _____ связывает воедино массу, энергию и негэнтропию.

- **инфодинамика**

363. Небольшое количество процессоров в многопроцессорных системах с общей памятью позволяет иметь одну централизованную общую память и объединить процессоры и память с помощью одной(-ого):

- **шины**

364. Недостатком иерархической модели является _____ организации данных.

- **жесткая зависимость физической и логической**

365. Необязательной статьей структуры синтаксиса языка описания данных является статья

- **набора**

366. Непрерывный канал связи совместно с функционирующими на его концах модемами образует _____ канал связи.

- **дискретный**

367. Нумерация уровней протоколов идет

- **снизу вверх**

368. Объединение двух (или нескольких) высказываний с помощью союза Or называется операцией

- **дизъюнкцией**

369. Одним из эффективных методов увеличения безопасности информационной системы является использование системы

- **регистрации и учета**

370. Оператор _____ вносят изменения в значения элементов данных в оперативной памяти, которые затем переносятся в базу данных оператором.

- **MOVE**

371. Оператор _____ должен быть первым оператором языка манипулирования данными в программе, обрабатывающей содержимое базы данных.

- **READY**



372. Оператор _____ заменяет некоторую запись в базе данных на такую же (т.е. с тем же ключом базы данных) новую запись из области записи в оперативной памяти.

- **MODIFY**

373. Оператор _____ используется для копирования имени области в определенный пользователем буквенно-цифровой элемент данных.

- **ACCEPT**

374. Оператор _____ используется для перемещения найденной записи из системного буфера резидентного модуля СУБД в область записи процесса, соответствующую данному типу записи.

- **GET**

375. Оператор _____ используется для удаления некоторой записи в базе данных.

- **ERASE**

376. Оператор _____ связан с определением упорядочения набора в языке описания данных (ЯОД) и позволяет программисту упорядочить некоторый экземпляр хронологического типа набора.

- **ORDER**

377. Оператор поиска FIND системы ADABAS работает с _____ записей(-ью).

- **множеством**

378. Организация вычислительного процесса при _____ режиме строится без доступа пользователя к ЭВМ.

- **пакетном**

379. Организация цикла, когда его тело расположено перед проверкой условия, носит название цикла с:

- **постусловием**

380. Основные функции _____ уровня: управление очередностью передачи данных и их приоритетом, синхронизация отдельных событий, выбор формы диалога пользователей (полудуплексная, дуплексная передача).

- **сеансового**

381. Основные ячейки Интернета — _____ вычислительные сети.

- **локальные**

382. Основным параметром звуковой карты является _____, определяющая количество битов, используемых при преобразовании сигналов из аналоговой в цифровую форму и наоборот.

- **разрядность**

383. Основными компонентами _____ уровня являются хранимые записи, объединяемые в блоки; указатели, необходимые для поиска данных; данные переполнения; промежутки между блоками; служебная информация.

- **физического**

384. Основой базы данных системы MS Access является таблица, столбец которой называется _____, а строка — записью.

- **полем**

385. Основу _____ архитектуры систем параллельной обработки составляет раздельное выполнение некоторой операции в несколько этапов с передачей данных одного этапа к следующему.

- **конвейерной обработки**



386. Отличительной особенностью многопроцессорной вычислительной системы является _____, с помощью которой(-ого) процессоры соединяются друг с другом или с памятью.

- **сеть обмена**

387. Отцом кибернетики считается:

- **Н. Винер**

388. Очередь реализует принцип обслуживания

- **FIFO (first in — last out, первым пришел — первым обслужен)**

389. Первые _____ вычислительные машины предназначались для решения линейных дифференциальных уравнений с постоянными и переменными коэффициентами и применялись для имитационного моделирования сложных динамических систем.

- **аналоговые**

390. Первый этап формирования информационного общества — этап

- **компьютеризации**

391. Перед кодированием аудиоинформации исходный сигнал разбивается на участки, называемые _____, каждый из которых кодируется отдельно и помещается в конечный файл независимо от других.

- **фреймами**

392. Персональный компьютер имеет _____ структуру.

- **модульную**

393. По степени территориальной рассредоточенности элементов сети различают следующие вычислительные сети:

- **глобальные**
- **локальные**
- **региональные**

394. Под _____ несанкционированного доступа к информации понимается последовательность действий лиц и выполняемых ими технологических процедур, которые либо выполняются несанкционированно, либо обрабатываются неправильно в результате ошибок персонала или сбоя оборудования, приводящих в конечном итоге к факту несанкционированного доступа.

- **каналом**

395. Под _____ топологией понимается структура маршрутов потоков данных между узлами.

- **логической**

396. Подход к проектированию снизу вверх обуславливает необходимость использования _____ модели, когда проектные решения по отдельным задачам комплектуются в системные решения и при этом возможен пересмотр ранее сформулированных требований.

- **итерационной**

397. Подход к языку манипулирования данными можно охарактеризовать как:

- **одна запись за один шаг**

398. Поток _____ — логическая последовательность данных, обрабатываемых программой.

- **данных**

399. Предметом информатики как фундаментальной науки выступает информационная(-ый):

- **ресурс**



400. При _____ обогащении информации осуществляют накопление статистических данных и обработку выборок из совокупностей накопленных данных.

- **статистическом**

401. При _____ подходе используется понятие энтропии как меры неопределенности, учитывающей вероятность появления и информативность того или иного сообщения.

- **статистическом**

402. При _____ подходе рассматривается частный случай общеизвестной фундаментальной модели.

- **дедуктивном**

403. При _____ шаблоне задается предельно допустимое поле, в которое вносится конкретное значение.

- **свободном**

404. При вводе информации с клавиатуры нажатие определенной клавиши вырабатывает так называемый:

- **scan-код**

405. При вызове процедуры вместо формальных параметров указываются _____ параметры, определяющие конкретные данные, над которыми и выполняются запрограммированные в процедуре действия.

- **фактические**

406. При использовании в программе величин, описанных в интерфейсной части модуля, имя модуля указывается в разделе

- **uses**

407. При использовании фильтра по форме в системе MS Access получается свернутая в строку _____ с пиктограммой, где можно задать критерий отбора.

- **пустая таблица**

408. При коммутации _____ создание физического канала между оконечными узлами не обязательно, так как пересылка сообщений происходит без нарушения их целостности.

- **сообщений**

409. При коммутации _____ сообщение передается по виртуальному каналу, при этом канал передачи данных занят только во время передачи пакета и по ее завершении освобождается для передачи других пакетов.

- **пакетов**

410. При неполной совместимости ЭВМ (при наличии различий в их функциональной организации) применяют:

- **эмуляторы**

411. При организации виртуальной сети, основанной на _____, все удаленные устройства, приписанные к определенным портам высокопроизводительного коммутатора сети, объединяются в одну виртуальную локальную вычислительную сеть (ЛВС) независимо от их адресов, протоколов, приложений.

- **портах**

412. При принятии решений в условиях _____ модели объекта и системы управления считаются заданными, а влияние внешней среды — несущественным.

- **определенности**



413. При принятии решений в условиях _____ неизвестны значения вероятностей появления конечных результатов, которые либо не могут быть определены, либо не имеют в контексте содержательного смысла.

- **неопределенности**

414. При принятии решений в условиях _____ необходимо учитывать влияние внешней среды, которое не поддается точному прогнозу, а известно только вероятностное распределение ее состояний.

- **риска**

415. При реализации протоколов передачи данных типа _____ в сети выделяется главный узел, который управляет всеми остальными узлами, подключенными к каналу, и определяет, когда и какие узлы могут производить обмен данными.

- **первичный/вторичный**

416. При тестировании стратегия _____ предполагает проверку всех ветвей алгоритма.

- **«белого ящика»**

417. При удалении файлов и папок они перемещаются в _____ ПК.

- **корзину**

418. Признаком _____ иерархии является интервал времени от момента поступления информации о состоянии объекта управления до момента выдачи управляющего воздействия.

- **временной**

419. Прикладное программное обеспечение предназначено для разработки

- **систем управления базами данных**

420. Принцип _____ используется при проектировании программного обеспечения, объем которого существенно превосходит имеющийся объем оперативной памяти.

- **функциональной избирательности**

421. Принцип _____ определяет такой способ исходного представления программного обеспечения, который бы позволял осуществлять настройку на конкретную конфигурацию технических средств, круг решаемых проблем, условия работы пользователя.

- **генерируемости**

422. Принцип _____ предопределяет, что подсистемы и компоненты программного обеспечения инвариантны к обрабатываемой информации, т.е. являются универсальными или типовыми.

- **инвариантности**

423. Принцип _____ состоит в том, что на всех стадиях создания, функционирования и развития программного обеспечения его целостность обеспечивается связями между подсистемами, а также функционированием подсистемы управления.

- **системного единства**

424. Принятие решений в условиях _____ возникает в случае наличия нескольких самостоятельных, не сводимых одна к другой целей.

- **многокритериальности**

425. Принятый в настоящее время стандарт CD использует так называемый «_____ звук с частотой сканирования 44 кГц».

- **16-разрядный**

426. Проблема когерентности памяти для мультипроцессоров и устройств ввода-вывода в малых мультипроцессорах решается использованием

- **протокола**



427. Программа, созданная в среде одной ОС, не функционирует в среде другой ОС, если в ней не обеспечена возможность _____ программ.

- **конвертации**

428. Программируя на языке машинных команд, программист сам распределяет:

- **память под команды программы и данные**

429. Программные средства _____ уровня обеспечивают определение маршрута передачи пакетов в сети.

- **сетевого**

430. Программы на языке машинных команд разработаны для ЭВМ _____ поколения.

- **первого**

431. Пропускная способность измеряется в:

- **бит/с**

432. Протоколы _____ уровня OSI соответствуют уровню сетевых аппаратных средств и нижнему уровню сетевого программного обеспечения.

- **нижнего**

433. Протоколы _____ уровня Интернет определяют вид и характеристики линий связи между компьютерами.

- **физического**

434. Протоколы _____ уровня распространяются на сетевой, транспортный и сеансовый уровни эталонной модели.

- **среднего**

435. Протоколы _____ уровня соответствуют уровню пользователей и прикладных программ и распространяются на уровень представления и прикладной уровень эталонной модели сетевого взаимодействия.

- **верхнего**

436. Протоколы верхнего уровня предоставляют программам интерфейс для передачи данных методом _____, когда пакеты адресуются и передаются без подтверждения получения.

- **дейтаграмм**

437. Протоколы верхнего уровня предоставляют программам интерфейс для передачи данных методом _____, когда устанавливается логическая связь между взаимодействующими станциями и доставка сообщений подтверждается.

- **сеансов связи**

438. Развитие программного обеспечения корпоративных сетей связано с использованием языка программирования _____, основное назначение которого — предоставление пользователям возможности выполнять программы прямо на Web-страницах.

- **Java**

439. Разложение функции на гармонические составляющие, то есть вычисление коэффициентов _____, принято называть спектральным анализом.

- **Фурье**

440. Распределенная операционная система имеет _____ структуру, соответствующую стандартной семиуровневой модели взаимодействия открытых систем.

- **иерархическую**



441. Режим _____ памяти — механизм управления памятью вычислительной системы, позволяющий программе использовать память, размер которой больше реальной оперативной памяти, имеющейся у компьютера.

- **виртуальной**

442. Режим работы _____ характеризует установление соединения между отправителем и получателем с возможностью обмена сообщениями без заметных временных задержек.

- **on-line**

443. Реквизиты-_____ — количественные величины, характеризующие данную сущность.

- **основания**

444. Реквизиты-_____ характеризуют качественные свойства отражаемых сущностей.

- **признаки**

445. С помощью оператора _____ можно осуществлять проверки и определять реакции на различные исключительные состояния базы данных, которые могут возникнуть при выполнении операторов языка манипулирования данными (ЯМД).

- **USE**

446. Сеть, удовлетворяющая требованиям эталонной модели, называется:

- **открытой**

447. Система доменных адресов строится по _____ принципу.

- **иерархическому**

448. Система файловых архивов _____ — это огромное распределенное хранилище всевозможной информации, накопленной за последние годы в сети.

- **FTP**

449. Системное программное обеспечение предназначено для разработки

- **языков программирования**

450. Словарь _____ в Oracle — словарь, описывающий структуру таблиц, последовательностей, представлений, индексов, ограничений, хранимых процедур.

- **метаданных**

451. Служба _____ обеспечивает подтверждение (опровержение) того, что объект, предлагающий себя в качестве отправителя сообщения по виртуальному каналу, является именно таковым как на этапе установления связи между абонентами, так и на этапе передачи сообщения.

- **аутентификации**

452. Службы _____ обеспечивают выявление искажений в передаваемых данных, вставок, повторов и уничтожение данных.

- **целостности**

453. Совокупность значений наиболее существенных информационных элементов называется _____ состояния процессора.

- **вектором**

454. Современная справочная система является _____ и допускает несколько различных способов получения информации.

- **гипертекстом**

455. Современный подход к проектированию программ основан на _____ задачи.

- **декомпозиции**



456. Соединение двух (или нескольких) высказываний в одно с помощью союза And называется:

- **конъюнкцией**

457. Список параметров, передаваемых в подпрограмму и обратно, содержится в:

- **заголовке подпрограммы**

458. Стек реализует принцип обслуживания

- **LIFO (last in — first out, последним пришел — первым обслужен)**

459. Текстовые файлы позволяют выполнять только _____ метод доступа.

- **последовательный**

460. Теоретическая информатика опирается на математическую(-ий):

- **логику**

461. Технология _____ состоит в том, что после физического подключения внешнего устройства к разъему шины оно автоматически получает номер используемого прерывания, адрес порта подключения и номер канала прямого доступа к памяти.

- **plug-and-play**

462. У некоторых команд управления работой машины может отсутствовать _____ часть.

- **адресная**

463. У чисел с _____ точкой в двоичном формате ее место определяется перед первой значащей цифрой числа или после последней значащей цифры числа.

- **фиксированной**

464. Управление внешними устройствами осуществляется с помощью

- **контроллеров**

465. Уровень _____ включает функции, относящиеся к используемому набору символов, кодированию данных и способам представления данных на экранах дисплеев или печати.

- **представления**

466. Условия на значения поисковых ключей в системе ADABAS соединены с помощью логической операции

- **дизъюнкция**

467. Функциональные уровни взаимодействуют на _____ основе.

- **иерархической**

468. Функция, в которой имеется обращение к самой себе, называется _____ функцией.

- **рекурсивной**

469. Целью введения _____ кодов являются фиксация и обнаружение случаев получения неправильного результата, когда значение результата превышает максимально возможный результат в отведенной разрядной сетке машины.

- **модифицированных**

470. Цикл с (so) _____ — цикл, в котором проверка условия выхода из цикла осуществляется в конце выполнения тела цикла.

- **постусловием**

471. Цикл с (so) _____ — цикл, в котором проверка условия выхода из цикла осуществляется в начале выполнения тела цикла.

- **предусловием**



472. Числа с _____ точкой представляются в виде мантиссы и порядка.

- **плавающей**

473. Числовая, логическая и символическая информация является:

- **статической**

474. Шина _____ используется для передачи адресов ячеек памяти и регистров для обмена информацией с внешними устройствами.

- **адреса**

475. Шина _____ обеспечивает передачу информации между микропроцессором, памятью и периферийными устройствами.

- **данных**

476. Широковещательные конфигурации и значительная часть последовательных конфигураций («кольцо», «звезда» с «интеллектуальным центром», иерархическая) характерны для _____ вычислительных сетей.

- **локальных**

477. Элементарная единица сообщения — ...

- **символ**

478. Эффективная обработка сообщений может быть повышена за счет использования систем управления:

- **очередями**

479. Эффективное кодирование базируется на основной теореме _____ для каналов без шума.

- **Шеннона**

480. Язык _____ — набор типов операторов, добавляемый к некоторому существующему языку программирования и позволяющий использовать последний для обработки данных в базе данных.

- **манипулирования данными**

481. Языки _____ поколения — языки программирования, в которых управление и структуры данных непосредственно отражают архитектуру ЭВМ.

- **первого**

482. Языки программирования _____ поколения — языки программирования, соответствующие некоторой области применения и обеспечивающие возможность структурного программирования.

- **третьего**

483. Ячейки динамической памяти можно представить в виде _____, способных накапливать заряд на своих обкладках.

- **микроконденсаторов**

484. Ячейки статической памяти можно представить как электронные микроэлементы — _____, состоящие из нескольких транзисторов.

- **триггеры**

Файл скачан с сайта oltest.ru

